

“УТВЕРЖДАЮ”

Председатель Исполкома
РМОО МФСО «Буревестник» РТ



Э.Р.Харисов
«17» ноября 2014г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**Зонального этапа Чемпионата Студенческой Баскетбольной Лиги Республики Татарстан
среди мужских команд (дивизион «С», зона «Альметьевск»)**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

Чемпионат СБЛ Республики Татарстан проводится в целях:

1. пропаганды здорового образа жизни, гармоничного развития личности;
2. привлечения студентов к регулярным занятиям баскетболом;
3. повышения уровня спортивного мастерства игроков и команд учреждений СПО Республики Татарстан;
4. выявления лучших команд учреждений СПО РТ;
5. популяризации и дальнейшего развития баскетбола.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ.

Чемпионат Студенческой Баскетбольной Лиги Республики Татарстан
Проводится на базе Альметьевского политехнического техникума по адресу: РТ, г. Альметьевск, ул. Мира 10 – 29 ноября – 01 декабря 2014 года.

Начало соревнований: 29 ноября в 11.00;
30 ноября в 10.00;
01 декабря в 09.00.

3. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ.

Общее руководство проведением турнира осуществляет РМОО МФСО «Буревестник» РТ (burevestnik.tatarstan.ru) и РОО «Федерация баскетбола РТ».

Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию Чемпионата (Гл. судья – Спасов Денис Владимирович 89625596510; Гл. секретарь – Спасова Земфира Фандаузовна 89625596509)

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

4.1. Игроки.

Игроками команд, участвующих в Чемпионате СБЛ РТ, могут быть следующие учащиеся учреждений СПО:

- Студенты дневной формы обучения не моложе 14 лет и не старше 25 лет на 30.09.2014г. Не допускаются: Студенты заочной и вечерней формы обучения.
Усиление команд школьниками НЕ ДОПУСКАЕТСЯ!

4.2. Состав команды.

Каждая команда должна состоять из:

- не более чем 12 членов команды, имеющих право играть;
- тренера и помощника тренера.

4.3. Правила.

Соревнования проводятся по Официальным Правилам Баскетбола, утвержденным 01 октября 2014 года, за исключением временного регламента матча. Рекомендуются проводить встречу из четырех таймов, по 10 минут «грязного» времени, последняя минута четвертого периода – время «чистое».

Победителем матча является команда, сумевшая набрать большее количество очков. Если по окончании последнего игрового периода счет ничейный, то игра продлевается на такое количество дополнительных периодов продолжительностью по пять (5) минут («грязного» времени, последняя минута – «чистое» время), которое необходимо для того, чтобы нарушить равновесие в счете и определить победителя.

4.4. Условия проведения.

Непосредственно схема турнира определяется судейской коллегией в зависимости от числа участников.

На первом этапе – в финал выходят первые два победителя зонального этапа.

Второй этап Чемпионата будет проходить в г. Казани – Финал 8-ми команд.

4.5. Работа мандатной комиссии (МК).

Возглавляет работу представитель СБЛ РТ (в случае его отсутствия – Гл. судья).

Перечень документов, рассматриваемых МК:

- именная заявка команды, заверенная администрацией учреждения СПО и врачом;
- техническая заявка на игру;
- оригиналы студенческого билета и зачетной книжки каждого игрока;
- паспорт РФ каждого игрока.

Игроки, не представившие личные документы к участию в матчах турнира не допускаются.

5. НАГРАЖДЕНИЕ.

Команды, занявшие первое, второе и третье место в дивизионе «С» Чемпионата СБЛ РТ, награждаются Кубками и денежными сертификатами на приобретение спортивного инвентаря номиналом 110 000 рублей, 90 000 рублей, 70 000 рублей соответственно. Игроки команды награждаются медалями, тренеры – грамотами за подготовку команды.

Команда, занявшая 4 место, награждается денежным сертификатом номиналом 30 000 рублей.

6. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ.

Расходы по организации и проведению соревнований несет РМОО «Молодежное физкультурно-спортивное общество «Буревестник» Республики Татарстан».

Расходы по проезду, проживанию и питанию участников несут командирующие организации.

Подтверждение участия команды в соревнованиях по телефону:

8(843) 231-82-47 (48) (до 25 ноября 2014г.)

Данное положение является
официальным вызовом на соревнования.